Урок 24**. Знайомство з середовищем програмування. Елементи вікна середовища програмування. Поняття форми. Програмний проект і файли, що входять до його складу. Створення найпростішого проекту, його компіляція, збереження, виконання.**

**Цілі:**

* ***навчальна***: сформувати поняття: інтегроване середовище програмування (ІСП) Lazarus, зовнішній вигляд і призначення вікон ІСП, алгоритм роботи в ІСП Lazarus; сформувати вміння користуватися послугами середовища програмування для створення програм;
* ***розвивальна***: розвивати логічну і зорову пам'ять, просторове мислення при об'єктно-орієнтованому програмуванні проектів; сприяти розширенню кругозору учнів через знайомство з інструментальним середовищем Lazarus;
* ***виховна***: виховувати інформаційну культуру, дбайливе ставлення до комп’ютерної техніки.

**Тип уроку**: Комбінований.

**Обладнання та наочність**: дошка, комп’ютер, підручник, навчальна презентація.

**Програмне забезпечення**: Середовище програмування Lazarus

**Хід уроку**

**І. Організаційний етап**

**ІІ. Актуалізація опорних знань**

**ІІІ. Мотивацій навчальної діяльності**

Вивчаючи програмування ви зможете створювати Windows-програми з цікавим інтерфейсом, використовуючи широкі можливості графічних компонентів.

**IV. Вивчення нового матеріалу**

**V. Фізкультхвилинка**

**VI. Засвоєння нових знань, формування вмінь**

***Практичне завдання.***

***Робота за комп’ютером****.*

**VIІ. Підсумки уроку**

**VІІI. Домашнє завдання**

**ІХ Оцінювання роботи учнів**